

Дизайн мышление

Целевая группа

Курс предназначен для широкого спектра специалистов и менеджеров, в зону ответственности которых входит изучение клиентского опыта любых категорий клиентов компании.

В первую очередь курс будет полезен сотрудникам отделов маркетинга, продаж и обслуживания клиентов.

Курс также будет полезен сотрудникам, участникам программы кадрового резерва на замещение подобных должностей.

Длительность программы

Рекомендовано проведение программы с учетом возможности реализовать практические упражнения 4 блока теории (3-4 часа) 3 блока практики (3-4 часа) Теория и практика может чередоваться.

Цели курса

- Дать понимание принципа получения клиентского опыта
- Ознакомить с моделью дизайн мышления
- Отработать на реальных примерах модель дизайн мышления
- Решить практические задачи участников тренинга

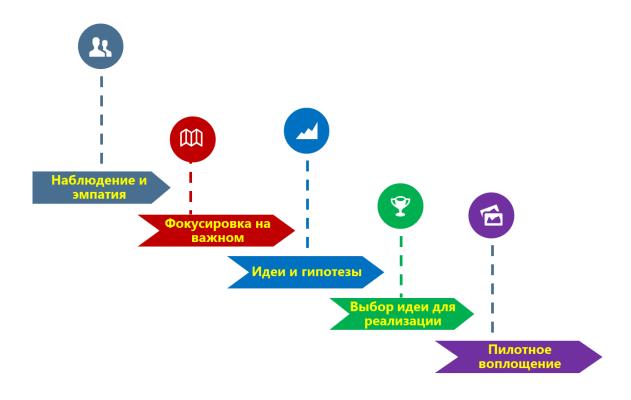
Методика

Интерактивный практический тренинг с большим количеством разбираемых кейсов и анализируемой информации.

Основные упражнения проводятся на реальных и заранее подготовленных управленческих ситуациях.

Назаров Алексей





Содержание

Определение

- Что такое дизайн мышление (ДМ)
- Истрия вопроса
- Место дизайн мышления относительно других дисциплин и концепций
- Почему и как возникло ДМ
- Основная модель и последовательность шагов в ней

Наблюдение и эмпатия

- Понятие эмпатии
- Способы наблюдения за клиентом
- Способы сбора необходимой информации
- Наблюдаемый и не наблюдаемый опыт клиента
- Различные способы наблюдения
- Ожидания клиента и формирование ожидания

Назаров Алексей

Бизнес-тренер и консультант в области управления продажами и развития навыков продаж

Nazarov.nvision@gmail.com



Продажи – это наука

со своими правилами и закономерностями

- Получение опыта использования продукта/услуги
- Маркетинг во время прогулки

Упражнение. Оценить полученный клиентом опыт использования товара или услуги. Описать мысли и чувства потребителя

Фокусировка на главном

- Анализ составляющих клиентского опыта
- Выделение наиболее важных компонентов опыта
- Веса и значимость составляющих впечатления
- Эластичность опыта и впечатления по различным его компонентам
- Метод Норияки Кано характеристики товара/услуги

Упражнение. Оценить элементы предложения клиенту, оценить их влияние на общее впечатление об опыте использования услуги/продукта

Идеи и гипотезы

- Различные способы порождения гипотез
- Рациональные подходы к порождению новых гипотез
- Эмоциональны подход к порождению гипотез
- Ключевые причины и следствия, отделение причин от следствий
- Модель Исикавы
- Модель «5 почему»
- Эмоциональные подходы к порождению новых идей
- Обработка гипотез

Выбор идеи для реализации

- Как принимаются решения
- Способность различных людей к принятию решения и осуществлению выбора
- Понятие интернальности
- Что влияет на принятие нами тех или иных решений
- Обстоятельства принятия решения и их влияние на человека
- Влияние штампов и стереотипов и как от них избавиться
- Сравнение и выбор значимых гипотез
- Способы выбора гипотез

Назаров Алексей

Бизнес-тренер и консультант в области управления продажами и развития навыков продаж

Упражнение. Создать пул гипотез для решения предложенной проблемы. Сравнить их между собой и выбрать значимую для внедрения

Пилотное воплощение

- Что такое пилотное воплощение
- Где запускать пилот
- Планирование и подготовка эксперимента
- Время проведения пилота
- Бюджет эксперимента/пилота
- Наблюдение за ходом реализации пилота и контроль ключевых показателей
- Завершение пилота и составление отчета об эффективности реализованной гипотезы

Упражнение. Спланировать и реализовать пилотный проект по изменению клиентского опыта

Результат

- 1. Понимание участниками тренинга основных принципов дизайн мышления
- 2. Понимание основной модели применения подхода дизайн мышления
- 3. Навык применения всех элементов модели
- 4. Методика оценки альтернативных гипотез
- 5. Навык рационального выбора гипотез и принятие других решений
- 6. Реализация плотного проекта